**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm 02**

# Thông tin chung

Tên nhóm: ……………………………….3Xitis Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 1712592 | Hồ Phan Minh | phanminh1999@gmail.com | 01289843671 | Thư ký |
| 2 | 1712614 | Diệp Hiếu Nghĩa |  |  |  |
| 3 | 1712688 | Hoàng Minh Quân |  |  |  |

Các thành viên vắng mặt: 0

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Thống nhất cách game hoạt động, luật chơi, cách thức làm game
2. Thống nhất flowchart
3. Phân công cụ thể từng phần.

Địa điểm: Phòng tự học lầu 5\_Nhà điều hành\_Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên

Thời gian bắt đầu:…………………..09.45 Thời gian kết thúc:……………………11.15

# Kết quả buổi họp

Thống nhất cách thức game hoạt động, luật chơi,…

Có một flowchart chung cho cả nhóm

Phân công công việc.

# Bảng đánh giá công việc lần trước

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Những khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 |  |  |  |  |  |

# Bảng phân công công việc lần sau

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Hồ Phan Minh | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | 26.01.2018 | 23.02.2018 | Tạo được 1 game cơ bản, chơi được. Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |
| 2 | Diệp Hiếu Nghĩa | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | 26.01.2018 | 23.02.2018 | Tạo được 1 game cơ bản, chơi được. Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |
| 3 | Hoàng Minh Quân | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | 26.01.2018 | 23.02.2018 | Tạo được 1 game cơ bản, chơi được. Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |