**KỸ THUẬT LẬP TRÌNH**

BIÊN BẢN HỌP NHÓM

Tài liệu này ghi nhận lại nội dung và kết quả của một buổi họp nhóm.

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Biên bản họp nhóm 02**

# Thông tin chung

Tên nhóm: ……………………………….3Xitis Mã nhóm: (Nếu có)

Các thành viên có tham dự:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 | 1712592 | Hồ Phan Minh | phanminh1999@gmail.com | 01289843671 | Thư ký |
| 2 | 1712614 | Diệp Hiếu Nghĩa |  |  |  |
| 3 | 1712688 | Hoàng Minh Quân |  |  |  |

Các thành viên vắng mặt: 0

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **MSSV** | **Họ và tên** | **Email** | **SĐT** | **Vai trò trong nhóm** |
| 1 |  |  |  |  |  |

Mục tiêu cuộc họp nhằm:

1. Thống nhất cách game hoạt động, luật chơi, cách thức làm game, thiết kế chương trình, các chức năng chính, hàm chính.
2. Thống nhất flowchart.
3. Phân công cụ thể từng phần.

Địa điểm: Phòng tự học lầu 5\_Nhà điều hành\_Trường Đại học Khoa Học Tự Nhiên

Thời gian bắt đầu:…………………..09.45 Thời gian kết thúc:……………………11.15

# Kết quả buổi họp

Thống nhất cách thức game hoạt động, luật chơi,thiết kế chương trình, các chức năng chính, hàm chính…

Có một flowchart chung cho cả nhóm

Phân công công việc.

# Bảng đánh giá công việc lần trước

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Kết quả làm được** | **Những khó khăn đang gặp** | **Đánh giá của nhóm cho người phụ trách** |
| 1 | Hồ Phan Minh | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |  | Hoàn thành |
|  | Diệp Hiếu Nghĩa | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |  | Hoàn thành |
|  | Hoàng Minh Quân | Tìm hiểu cách thức tạo ra một game cơ bản. Tạo flowchart | Hiểu được cách hoạt động của game. Có flowchart riêng. |  | Hoàn thành |

# Bảng phân công công việc lần sau

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Người phụ trách** | **Mô tả nội dung công việc** | **Bắt đầu** | **Kết thúc** | **Kết quả mong đợi** |
| 1 | Hồ Phan Minh | Tạo xe, đường đua. | 24.02.2018 | 09.03.2018 | Tạo được 1 chiếc xe đua, đường đua (có thể di chuyển). |
| 2 | Diệp Hiếu Nghĩa | Tạo vật cản. | 24.02.2018 | 09.03.2018 | Tạo được các vật cản (đứng im) |
| 3 | Hoàng Minh Quân | Nghiên cứu cách thức làm menu | 24.02.2018 | 09.03.2018 | Biết cách tạo ra 1 menu |